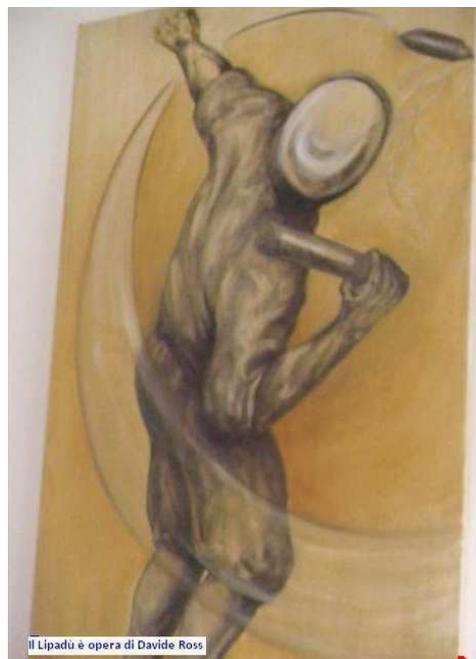




*Comune di Mede*

# XXXVI PALIO

# D'LA CIARAMELA



Il Lipadù e opera di Davide Ross

**6 - 9 Settembre 2018**  
In collaborazione con



Centro Culturale G. Anisani



RACCOLTA DI COSE E MEMORIE DEL TEMPO  
di Pierangelo Boccalari

La manifestazione è patrocinata da



PROVINCIA DI PAVIA



Regione Lombardia



Provincia di Pavia Consiglio regionale Lombardia Ecomuseo del Paesaggio Lomellino Gal Risorsa Lomellina

# **PROGRAMMA**

## **GIOVEDÌ 6 SETTEMBRE**

### **APERTURA UFFICIALE DEL PALIO**

#### **Oratorio Don Bosco**

Come da tradizione, il Giovedì sera sarà il momento della apertura ufficiale della Manifestazione. Saranno presenti la Madrina, l'Alfiere, le bandiere dei 10 Rioni che sfileranno fino a raggiungere il campo di gioco dei ragazzi. Qui seguirà il saluto del Presidente del Centro Amisani, del Presidente della Pro Loco Mede, della Associazione 115 Amici dei Pompieri Lomellina Sud, e del Sindaco di Mede, che darà il via al Palio edizione 2018 con la disputa del Palio dei Ragazzi.

### **PALIO DEI RAGAZZI**

Con inizio alle ore 21 si gioca il Palio dei Ragazzi. L'evento si tiene sul campo dell'Oratorio Don Bosco. I Rioni giocano con due ragazzi, un maschio ed una femmina, di età non superiore ai 14 anni. Le regole e le modalità del gioco sono stabilite da I FIÖ e FIULÄTT ad la Lippa, che sovrintendono la parte tecnica ed agonistica.

L'allestimento complessivo dell'evento è affidato in ogni suo aspetto ai FIÖ D'LA LIPPA.

L'evento sancirà il Rione Vincitore del Palio dei Ragazzi 2018 ma sarà anche utile per formare la graduatoria finale delle prime due serate del Palio, che consentiranno, Venerdì sera al termine dei giochi, di avere l'abbinamento degli scontri iniziali delle eliminatorie del Palio di domenica pomeriggio.

Per favorire la partecipazione giovanile all'evento Palio, sarà proposto dai diciottenni della Classe 1999, che saranno presentati ufficialmente nel mese di Giugno, di "fornire", scegliendo al loro interno, le due (o quattro) Damigelle della Madrina del Palio.

## **VENERDÌ 7 SETTEMBRE**

### **APERTURA RISTOPALIO**

Da venerdì sera apre il Ristopalio, gestito dalla Pro Loco Mede e attivo in Piazzale della Costituzione (stazione ferroviaria). Il Ristopalio sarà funzionante anche sabato sera e domenica per pranzo e cena, addobbato con le bandiere, i colori e manifesti del Palio.

## GIOCHI ANTICHI

La serata del venerdì vede tornare l'evento in Piazza della Repubblica. Affidata alla Associazione 115 Amici dei Pompieri Lomellina Sud, di Mede, l'organizzazione dei Giochi antichi, riservati ai 10 Rioni che potranno partecipare con squadre di ragazzi (2) e di adulti (2).

### GIOCHI

#### **AI GIOCHI VENGONO ASSEGNATI PUNTEGGI A SCALARE DAL 10 ALL'1 IN BASE AL RISULTATO CONSEGUITO**

##### 1. LANCIO DELLE PATATE

I giocatori lanciano patate verso 5 sagome raffiguranti personaggi medesi cui viene assegnato un valore di punti. Due turni di lancio con 5 patate ciascuno. Al termine dei lanci si conteggiano i punteggi per formare la classifica finale

##### 2. AGO NEL PAGLIAIO

I giocatori debbono trovare all'interno di balle di paglia (10) un pupazzo nascosto. Il gioco è a tempo (due minuti) e viene formata la classifica sulla base del minor tempo impiegato a trovare il pupazzo, che deve essere collocato in un'urna apposita.

##### 3. TRAPORTO DEL FAGOTTO

I giocatori devono percorrere una distanza portando sul capo un fagotto di stracci, senza toccarlo, senza farlo cadere e raggiungere il fine corsa nel minor tempo possibile. Qualora il fagotto cadesse si deve tornare dall'inizio del percorso. La classifica viene stilata in base a chi raggiunge prima il traguardo.

##### 4. SVUOTAMENTO DELLA BOTTIGLIA

I giocatori debbono percorrere una distanza tenendo tra le gambe una bottiglia piena d'acqua e versarne il contenuto in un secchiello posto a termine percorso. Il gioco è a tempo (5 minuti) ed al termine si pesano i secchielli per formare la classifica finale.

Al termine delle gare sarà stilata la graduatoria finale e i LIPADU dei Rioni, in base ai risultati, sceglieranno l'avversario delle gare domenicali. Saranno sempre i FIÒ D'LA LIPPA ad arbitrare le prove.

## **SABATO 8 SETTEMBRE**

### **MOSTRA DEL CENTRO CULTURALE "GIUSEPPE AMISANI"**

Come tradizione, il Centro Artistico Culturale "Giuseppe Amisani" produce una Mostra nei giorni del Palio. L'inaugurazione e apertura della Mostra, allestita al Castello Sangiuliani, si terrà nel pomeriggio.

## CONCORSO VETRINE

Il Concorso Vettrine, come ogni anno, in collaborazione con ASCOM, è rivolto agli esercizi commerciali medesi. Gli allestimenti saranno visionati dalla Giuria che stilerà la classifica tenendo in considerazione il rispetto del periodo storico, l'utilizzo di materiali, attrezzi, suppellettili, mobili, documenti che abbiano attinenza con le tematiche del Palio. Alla miglior vetrina andrà un riconoscimento.

## ANGOLI CARATTERISTICI

Il sabato è giornata a totale appannaggio dei Rioni, che provvedono all'allestimento degli Angoli. A corollario della giornata è prevista la presenza delle bancarelle dei negozi medesi. Apposita Giuria visiterà gli Angoli, assistendo alle drammatizzazioni organizzate dagli abitanti del Rione, visionando i materiali utilizzati, gli arredi, gli attrezzi, ascoltando i dialoghi in dialetto, per stilare la graduatoria di merito. Per il vincitore è previsto un riconoscimento.

La Giuria sarà composta da: Francesco Berzero, Presidente dell'Ecomuseo del Paesaggio Iomellino, Giovanni Gastel, artista, Avv. Erasmo Besostri.

## DOMENICA 9 SETTEMBRE

### PALIO

La domenica mattina alle ore 9,45 ingresso dei Rioni con i loro figuranti in Piazza, seguirà. La Consegna ufficiale del Palio alla Madrina ed il corteo raggiungerà San Marziano per la S. Messa con benedizione del Palio.

Si inserisce nel programma il Memorial Iselli, concorso per carrozze d'epoca e reoliche, che impreziosisce la manifestazione con la possibilità di ammirare in diversi momenti della giornata gli equipaggi presenti. Già nel mattino le carrozze sfileranno per Mede e durante la Celebrazione in Chiesa la Giuria preposta procederà al giudizio del Concorso.

Nel pomeriggio, con inizio dalle ore 15 da Viale dei Mille, sfilata storico/contadina. Le carrozze sfileranno per il centro in attesa dell'arrivo dei figuranti e si posizioneranno in Piazza durante il passaggio della sfilata. Al termine, sulla Piazza si terrà la premiazione del Concorso.

### SFILATA STORICO/CONTADINA

Da Viale dei Mille, apre il corteo della sfilata il Corpo Bandistico "Città di Mede" e a seguire il gonfalone del Centro Artistico Culturale "Giuseppe Amisani", il Carro della ragazza Portafortuna, i giocatori del Palio dei Ragazzi, le 10 bandiere con Madrina, Mistrin e lipadù dei singoli Rioni, ed

infine i figuranti senza distinzione. La sfilata sarà presentata e commentata in Piazza della Repubblica.

I 10 Rioni avranno a disposizione un carro ciascuno, che potranno addobbare a seconda della propria creatività, sempre nel rispetto del periodo storico e dell'utilizzo degli stessi nell'epoca di riferimento. Sui carri potranno essere presenti figuranti. Viene istituito un premio per i finimenti, il cavallo ed il conducente e uno per l'allestimento del carro.

Una apposita Giuria stilerà la graduatoria finale. Per i carri: Pierangelo Boccalari e Fabrizio Carena, per i cavalli e conducente: Fabrizio Carena, Bailo, Calvi.

Allo Stadio gioco d'la ciaramèla. Al lipadù vincitore del Palio andrà un riconoscimento.

In serata, in Piazza della Repubblica, premiazione di tutti i vincitori, (Palio dei Ragazzi, Giochi Antichi, Concorso vetrine, Angoli caratteristici, Addobbo Carri, Equipaggio cavalli e finimenti, Palio).



Mede, Maggio 2018

*Il Comitato organizzatore del Palio d'la Ciaramèla*

L'immagine ufficiale del Palio d'la Ciaramèla è IL LIPADU, opera del pittore medese Davide Ross

